

Bridge Konventioner

Farveåbninger og Svar

*** Fjerde farve krav**

Når tre farver er meldt er melding af 4. farve konventionelt. Meldingen bruges først og fremmest når der ikke er fundet en fit; hyppigst efterlyser meldingen hold i farven, for hvis 4. farve-melder selv havde hold ville han jo melde sans.

Meldingen bruges kun når en naturlig melding, eksempelvis sekundær fit, ikke er til rådighed.

4. farve fra Svarer lover 10+ på 1- og 2-trinnet. 4. farve fra Åbner og svarer på 3-trinnet er ulimiteret udgangskrav, og på 4-trinnet er det slemgående og cuebid.

1♣	1♦	
1♥	1♠	Dette er den eneste sekvens, hvor 4. farve kan meldes på 1-trinnet. Meldingen 1♠ viser 10+ og benægter sparhold. Med 6-9 er den korrekte melding - også med 4-farve i spar - 1ut.

For at melde 4. farve på 2-trinnet skal Svarer mindst have invitstyrke, men han kan også have en stærkere hånd:

♠K8	♠EBT52
♥D6	♥987
♦ED987	♦BT
♣KD42	♣E75

1♦	1♠	
2♣	2♥!	
3♦	3♠	
4♠		Når Åbner ikke kan melde sans efter 4. farve må man gå efter bedste farvekontrakt. Her bliver det 4♠ på en 5-2 fit.

På 3-trinnet er 4. farve udgangskrav.

1♥	1♠	
2♦	3♣	"Vi har ikke fit, og jeg har ikke klørkontrol. Vis mere om din hånd."

4. farve fra Åbner viser maximum i et allerede vist interval:

1♣	1♦

2♦	2♥	2♥ er revers fra Svarer og dermed udgangskrav
2♠		4. farve. Åbner har allerede vist 12-14 HP ved at støtte i ruder. Med 4. farve viser han nu maximum inden for dette interval, og meddeler samtidig, at han ikke har sparkontrol.
		Bemærk, at betydningen af denne melding: "Meld ut, hvis du har hold i spar" også ville kunne vises med 3♣, men den melding ville vise minimum, altså 12-13hp.

Spring i 4. farve

Med en meget skæv hånd, mindst 5-5 fordeling, og styrke til mindst udgang kan der opstå et meldeproblem:

♠6 ♥KD754 ♦653 ♣ED87	♠EKD86 ♥62 ♦ED986 ♣T	
1♥	1♠	
2♣	3♦!	2♦ som fjerde farve er jo misvisende her med både længde og hold i 4. farve. Springet til 3♦ viser mindst 5-5 i spar og ruder. Med minimum kan Åbner nu melde 3ut, men med ekstra værdier og gode ruder bør han støtte til 4♦, hvorefter der kan cuebiddes på vej mod slem:
♠6 ♥KD754 ♦KB3 ♣ED87	♠EKD86 ♥7 ♦ED986 ♣T2	
1♥	1♠	
2♣	3♦	
4♦	4♥	
4ut	5♠	
6♦		

Gentagen 4. farve

Efter 4. farve melder makker jo normalt sans med hold i farven. Hvis han ikke har hold kan man få brug for at søge *med*hold, og hertil bruger man gentagen 4. farve:

♠3	♠EK853
♥EK852	♥D4
♦T86	♦B76
♣EBT3	♣KD4

1♥	1♠	
2♣	2♦!	
2♥	3♦!	"Har du et lille medhold, så?"
3ut	pas	"Ja"

2♥ er her en nødmelding uden hold. 3♦ viser nu et halvt hold og efterlyser et halvt hold hos Åbner, eller længde i farven; så lidt som ♦8743 ville være nok til at melde sans, for det afgørende er at det er lidet sandsynligt at modstanderne tager de første 5 stik.

Hvis Åbner havde haft ♦K i stedet for ♥K ville han have meldt 2ut og ruderfarven ville være beskyttet i udspillet; Svarer kunne så med sindsro lægge på til 3ut.

Revideret 13. november 2012