

## Svarers anden melding:

Efter åbners anden melding, har du en god idé om, hvor i skal spille. Nogle gange ved du hvad slutkontrakten skal være. Andre gange har du en idé om, hvor i skal spille og kan invitere til udgang.

Din hånd ligger i tre intervaller:

|                      |                                             |
|----------------------|---------------------------------------------|
| Minimum (6 – 9 hp):  | meld 1 nt, 2 i trumf eller pas (under 6 hp) |
| Medium (10 – 12 hp): | meld 2 nt eller 3 i trumf                   |
| Maksimum (13+hp):    | meld udgang                                 |

Hvor mange honnørpoint har i tilsammen:

|              |                    |
|--------------|--------------------|
| Under 25 hp: | delkontrakt        |
| Måske 25 hp: | inviter til udgang |
| 33+hp:       | i skal i slem      |

## Åbner:

## Svarer:

1 hjerter

1 spar

2 hjerter

4 hjerter (13+hfp og mindst 2 hjertere)

1 spar

3 spar (10 – 12 hfp og mindst 4 (3) spar – (inviterende)

4 spar

1 spar

1 nt (6 – 9 hp) og benægter 4 (3) spar

2 rudere

2 spar lover en minimumshånd (præference)

Med en minimumshånd præfereres til den ”bedste” farve. Hvis man har 3 (2) spar og 3 rudere melder man 2 spar. Hvis man har 4 rudere meldes der 3 rudere, idet makker kan have til og med 18 hp.