

Spærremeldinger:

En spærremelding har til formål at fjerne meldeplads fra modstanderne, og samtidig fortæller den makker, at vi primært kan spille i den meldte farve.

Åbner:

2 i en farve lover 6 i farven og lover 6 (8) – 10 HP

3 i en farve lover 7 i farven og lover 6 (8) – 10 HP

4 i en farve lover 8 i farven og lover 6 (8) – 10 HP

Jo højre man melder, jo flere kort lover man i farven. Det er vigtigt at huske på, at man som makker skal have rigtig gode kort – mange høje kort – for at foreslå en anden trumffarve. I majorfarverne skal man have ca. 15 – 16 HP, og meget gerne 9 korts fit, for at melde udgang. I minorfarverne skal der endnu flere point til, idet man skal helt op på 5 trinnet for at melde udgang (28 HP).

Man kan spørge om styrke med ogust-konventionen. Formålet med konventionen er, at oplysningshånden kan spørge åbneren om styrke og kvaliteten af farven, før man beslutter, om man skal invitere til udgang, melde udgang eller stoppe lavt.

Ogust 2 nt:

Åbner:

2 spar (6 (8) – 10 HP)

3 klør! viser en minimumshånd

3 ruder! viser minimum med en ”god” spar farve

3 hjerter! viser max, men ikke en ”god” spar farve

3 spar! viser max med en ”god” spar farve.

Svarer:

2 nt!