

Kald og Afvisning:

Et af de meste benyttede signaler i modspillet er kald og afvisning (omvendt kald).

- Man kalder ved at lægge et lille kort.
- Man afviser ved at lægge et stort kort.

Hvis makker spiller et lille kort (inviterer), skal du spille det højest (nødvendige) kort du har i farven. F.eks hvis makker spiller et lille kort og du har DB63, spilles bonden.

Kald og afvisning bruges i 2 situationer:

- På makkers honnørudspil.
- Ved første afkast, når man ikke kan bekende kulør (rennonce i farven).

Hvis makker har spillet et honnørkort ud: Kald hvis makker skal fortsætte i farven (inviterer), kald ikke automatisk – måske er det bedre at få makker til at skifte farve, selvom man evt. har honnører i makkers udspillede farve.

- Kald med et lille kort, hvis makker skal fortsætte i farven.
- Afvis med det højeste kort du kan undvære, hvis du vil have makker til at skifte farve.

Udspil af et es (lover kongen):

- Kald hvis du har damen
- Kald hvis du har en doubleton (mulighed for en aftrumfning)
- Afvis med triple eller flere, uden damen.

Udspil af en konge (lover damen):

- Kald hvis du har bonden eller esset