

Jyderup Bridgeklub

Jacoby Transfers

Overførmeldinger benyttes, når makker åbner i sans, og man sidder med en 5-farve eller længere i major.

Formål: at få kontrakten over på den stærke hånd. Dermed kommer udspillet også op i sanshånden istedet for gennem sanshånden.

1nt – 2ru = 5+ farve i hjerter
1nt – 2hj = 5+ farve i spar

Normalt melder sansåbner nu trumffarven, dvs. 2hj eller 2sp. Hvis fjenden doubler overførmeldingen, kan sansåbner melde pas med dobleton i farven og melde farven med 3- eller 4-kort støtte. Endelig kan sansåbner RD med maximum (16-17hp) og dobbelthold i transferfarven.

A) Transfer på 2-trinnet:

1nt – 2ru
2hj – pas = 0-7hp, 5+ farve hjerter
2nt = 8-9hp, 5-farve hjerter, invit til game
3hj = 8-9hp, 6-farve hjerter, invit til game
3nt = 10+, 5-farve hjerter
4hj = sleminteresse dvs. 15-17hp, 6-farve hjerter. Nu er det op til sansåbner, om vi skal i slem eller ej ud fra en vurdering af tilpasningen samt maximum/minimum.
4nt = naturlig sleminvit (ikke efter esser!), dvs 5-farve hjerter og 15-17hp

B) Transfer på 4-trinnet (Texas):

1nt – 4ru = 10-14(15), 6-farve hjerter
4hj = 10-14(15), 6-farve spar

1nt – 4ru
4hj – 4nt = RKC Blackwood, 1430

C) Tofarvede hænder:

Med f.eks. en major- og en minorfarve (solide farver) og styrke til mindst udgang overføres først til majorfarven hvorefter minorfarven meldes.

1nt – 2hj
2sp – 3kl = 5-farve spar, mindst en god 4-farve klør.
3ru = ruder hold, søger hjerterhold hos makker, som så kan melde 3nt
3hj = hjerterhold, søger ruderhold hos makker, som så kan melde 3nt
3sp = støtte til makkers sparfarve, dvs. mindst 3-farve, maximum
3nt = for at spille, hold i begge de umeldte farver uden sparstøtte
4kl = maximum og god klørfarve (siden man passerer 3nt)
4sp = for at spille, støtte og minimum

C) EKx, KD, DBxxx, xxx 1nt – 2ru
Dx, Exxxx, EKxxx, x 2hj – 3ru
3sp – 4ru
5ru – 6ru?