

Etik i Bridge

Den korte forklaring af etik i bridge er, at undgå unødvendige fejl og udnyttelse af alle andre oplysninger end dem man kan få direkte af meldekort og spillekort.

- Lad være med at røre ved meldekortene før du er klar til at melde, ellers kan du give ubeføjede oplysninger til makker og unødvendige oplysninger til modparten.

Eks.: Makker åbner 1 spar og nu lader du først hånden dvæle ved 2 spar og dernæst ved pas for så til sidst at melde 2 spar. Nu ved makker godt at du nok har lige i underkanten til at melde 2 spar – det er en ubeføjet oplysning.

- Læg meldekortene på samme måde hver gang. F.eks. er det uetisk at smække kortet lidt i bordet når der er tale om en slutmelding.

- Lad meldekortene ligge på bordet indtil der er spillet ud til det første stik. Det kan være en hjælp for både dig selv, makker og modparten. Reglerne kræver det.

- Pokeransigt. Lad være at vise at en melding eller et udspil ikke passer dig ved at lave grimasser eller lign.

- Spil altid kortene på samme måde, dvs. lad være med at smække eller kaste med dem.

- Prøv altid at melde og spille i det samme tempo, med mindre du virkelig har noget at tænke over.

Dette gælder også for modstanderne, men det er særdeles dårlig etik at skynde på sine modstandere. Kan tidsforbruget give problemer, ubeføjede oplysninger eller lign så tilkald turneringslederen – der er regler for dette.

- Tøven i tilspil uden grund er et groft brud på etikken.

Eks.: Spilfører spiller en lille ruder op mod bordets EBx og du sidder i mellemhånd. Har du singleton eller 2-3-4 småkort har du ikke noget at tænke over. En pause/tøven her vil kunne vildlede spilfører, og det er ikke tilladt.

Hvis du i samme situation sidder med f.eks. Dxx må du gerne tøve – nu har du noget at tænke over (stikke eller ikke stikke). I den sidste situation har du fortalt spilfører at du sidder med en udestående honnør (hvilket jo er sandt); i den første har du fortalt det samme (hvilket ikke er sandt).

- Læg dit åbningsudspil på bordet med bagsiden opad (fordækt) og vent på makkers godkendelse – således undgås udspil fra forkert hånd. Det er ikke ulovligt at spille ud med ”åbent” kort, men det er lidt dårlig etik ikke at forsøge at undgå fejl.

- Pause efter åbningsudspillet.

Når åbningsudspillet er foretaget og den blinde har lagt kortene ned bør spilfører altid holde en pause til planlægningen af spillet. Denne pause er også for at give modspillerne mulighed for det

samme. Holder spilfører ikke denne pause er det ikke tøven i tilspil hvis den næste spiller holder pause. Det er god etik at spilfører altid holder 10-20 sek. pause.

- **Bliv enige om resultatet inden I pakker kortene sammen.** Bagefter kan det være umuligt at genskabe det for at finde frem til det korrekte antal stik. I så fald vil mindst ét af parrene blive straffet.

- **Den blindes spil af kortene:**

Den blinde må IKKE

- røre bordets kort før han bliver bedt om det.
- spille til det første stik før spilfører beder om det – heller ikke hvis der ligger en singleton på bordet
- automatisk spille det laveste kort, hvis bordet ikke kan stikke
- ved minespil eller håndbevægelser prøve at vejlede spilfører
- ved kommentarer eller spørgsmål om meldinger, tilspil m.m. forsøge at hjælpe spilfører

Det er f.eks. mod etikken at lade hånden bevæge hen til eller lade den svæve over det kort eller den farve man formoder spilfører vil spille ud til næste stik.

- Den blinde ret:

Den blinde må gerne forsøge at undgå kulørsvigt hos spilfører eller hindre udspil fra forkert hånd. Dette er ikke et krav, men det regnes for god etik, da man således undgår reguleringer bagefter og i stedet får det rigtige resultat af spillet.

- **Spørgsmål om meldinger:**

Du må altid spørge modparten om betydningen af meldinger du ikke forstår, men kun når du er ”i tur”, dvs. hvis du skal melde eller spiller ud eller spille til, men undlad at spørge hvis du ikke har noget at bruge svaret til. Husk du får altid muligheden igen inden spillet går i gang (inden du selv spiller ud eller efter makker har spillet fordækt ud).

Dvs. du må ikke spørge lige inden makker skal melde eller spille ud for at hjælpe ham – i det hele taget må du aldrig spørge med det ene formål at hjælpe makker (han må selv spørge).

Du er forpligtet til at svare på alle spørgsmål om betydningen af din makkers meldinger, men ikke dine egne. Kan makker ikke huske forklaringen på en af dine meldinger (som er en del af jeres aftaler) må du først oplyse den rigtige forklaring når meldeforløbet er slut (hvis du bliver spilfører) eller når spillet er slut (når du er modspiller).

- **Tøvepauser** = pauser over ca. 5-7 sek.

Tøvepauser KAN give ubeføjede oplysninger. ISÆR hvis man tøver og derefter melder pas – nu ved makker godt at man havde lyst til at melde, men måske havde en lille smule for få point eller ikke kunne finde en god melding. (pausen på ca. 10 sek. efter en springmelding er ikke en tøvepause men en lovpålagt pause pause)

Har din makker tøvet skal du derfor være omhyggelig med at melde som om han IKKE havde tøvet, dvs. uden den information som pausen antyder. Virker PAS som et realistisk alternativ skal du melde dette. Er du i tvivl er det ikke uetisk at melde. Til gengæld er det uetisk efterfølgende at blive småfornærmet hvis modparten tager forbehold eller tilkalder turneringslederen.

Hvis modparten gør dette er det IKKE fordi de beskylder dig for at snyde – de synes bare at det ”ser lidt mærkeligt ud”. De er måske heller ikke sikre på om du må melde som du gjorde – de kan jo bl.a. ikke se dine kort.

Bagefter kan man så lade den neutrale turneringsleder se på sagen - så er det hans problem !

Turneringslederens afgørelser vil som oftest være en vurdering. Er du ikke enig, kan du appellere. I klubben vil det i praksis sige at turneringslederen finder 3 rimeligt rutinerede spillere, forklarer dem forløbet og lader dem vurdere, Herefter ”vinder” flertallet.

- Turneringsleder

Det er dårlig etik ikke at tilkalde turneringslederen når der opstår en uregelmæssighed ved bordet og det er meget uetisk at protestere hvis modparten gør. At man tilkalder turneringslederen er ikke fordi man beskylder ens modstandere for noget uetisk, snyd eller lignende. Man ønsker blot at afhjælpe en uregelmæssighed på en for alle måder tilfredsstillende og korrekt måde (også for dig).

De fleste spillere kan ikke lovene godt nok til at kunne udtale sig helt sikkert (heller ikke dem der tror det), men det er heller ikke meningen – det har man turneringslederen til.

Hvem vil ikke få en lidt dårlig smag i munden, hvis man skråsikkert har forklaret konsekvensen af et kulørsvigt til modparten – ”det koster 2 stik” – og så dagen efter finde ud af at det var forkert og man har fået en top uretmæssigt ?

- HUSK: Love og regler er først og fremmest udformet for at forhindre eller afhjælpe en skade, ikke for at straffe en uregelmæssighed eller fejl man kommer til at lave.

HUSK: Vi kan alle komme til at lave fejl !

HUSK: Det er kun når man laver fejl med vilje, at man snyder !